
PlayStation
チョコボスタリオン™
CHOCOBO STALLION
ParityBit
SQUARESOFT

チョコボスタリオン

CHOCOBO STALLION

チョコボスタリオンとは？

「チョコボスタリオン」は、プレイヤーがオーナーブリーダーとなって牧場の経営をしながら、競走羽（チョコボ）の育成、カップリングをおこない、より強いチョコボを生み出し、競羽（けいば）界の全GI制覇、さらには素晴らしい子孫を数多く残す種牡羽（しゅぼば）を創り出し新たな系統を確立することを目的とした競走羽育成シミュレーションゲームです。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード [illegible]ブロック | PocketStation 対応 | メモリーカード+[illegible]ブロック

SLPS 02520



CONTENTS

キャラクター





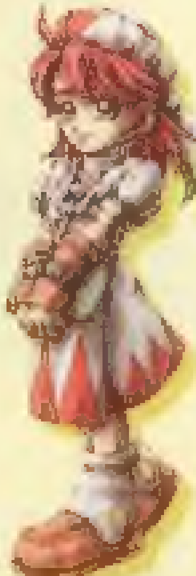
シド（経営アドバイザー）

経営のアドバイスをしてくれる生粋の牧場主。



ラブリラ（事務員）

牧場やチョコボのデータを管理しているデブチョコボ。



シロマ（秘書兼獣医師）

秘書として、また獣医としてチョコボの世話をしてくれる心優しい女の子。



ギルミィ（融資会社社員）

資金難のときにお金を貸してくれる融資会社の社員。



マハダン（魔導士）

『チョコボの種』を冷凍保存してくれる黒魔導士。

トレーナー（調教師）



モグ
トレーナーのリーダーであり、チョコボと心が通じ合っている。

ゴーワン
スパルタ訓練で厳しくチョコボを鍛えます。

モリー
チョコボの体調管理に重点を置いて訓練をします。

レッド
大きなレースに勝つチョコボを目指して訓練していきます。

解説者



ラミア

ヘイジロウ

実況アナウンサー



サハギン

スケルトン



操作のしかた

チョコボスタリオンでは、コントローラの使いかたは以下のようになっています。

アナログコントローラ



コントローラ



コントローラの操作方法は、デジタルモード（LED消灯）時のアナログコントローラと同じです。

方向キー	カーソルの移動／所有鳥一覧画面、牧場施設選択画面のメニュー切替え
○ボタン	コマンドの決定／選択したチョコボの情報画面の呼び出し コマンドメニューの呼び出し／メッセージを進める
×ボタン	コマンドのキャンセル／コマンドメニューを消す
△ボタン	メインコマンドメニューの呼び出し／レースのスキップ
□ボタン	所有鳥一覧画面の呼び出し／情報画面での詳細血統表の呼び出し
SELECTボタン	SELECTボタンを押しながら「翌週」を決定すると、翌月へスキップ
STARTボタン	ゲームのスタート（○ボタンでも始められます）
L1、R1ボタン	情報画面でのチョコボの切替え／所有鳥一覧画面の切り替え／鳥券購入シートの切り替え カップリング時の種牡鳥血統表の切り替え



ゲームのスタートとセーブ

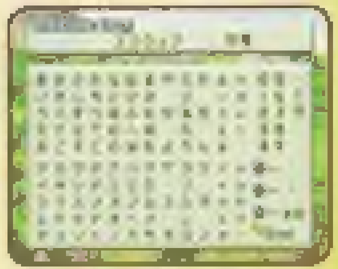
ゲームの始めかた

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、タイトルメニューが現れます。新しくゲームを始めるには「初めから」を、以前遊んだ続きをプレイするには、データをセーブしておいたメモリーカードをメモリーカード差込口1、2いずれかに差しこんでから「続きから」を選択してください。「初めから」を選択すると、牧場名入力画面に切り替わります。



名前の入力

方向キーで入力したい文字を選択し、●ボタンで決定します。●ボタンで濁点、●ボタンで半濁点をつけることができます。●ボタンで文字の訂正をします。名前の入力が終わると、牧場の秘書であり医師でもあるシロマが「これでよろしいですか？」と尋ねてきますので、良ければYESを、もう一度入力しなおしたい場合はNOを選択してください。



ゲームのセーブ

メイン画面のコマンドメニューから「終了」を選択すると現在までのプレイ状況をメモリーカードにセーブし、ゲームを終了します。

※「チョコボスタリオン」のデータをセーブするためには9ブロック以上の空きがあるメモリーカードが必要です。



ゲームの目的



プレイヤーは、牧場の経営をしながら、競走羽（チョコボ）の訓練、カップリングをおこない、競走羽をレースに出走させ、賞金を稼いでいきます。稼いだ資金で牧場を拡大したり、牧場施設を建てるなどをして、より強い競走羽の育成を目指します。競走羽の究極の目標は全GIレースの制覇ですが、その後も強い子孫を作り、新系統の確立を目指してプレイすることができます。
レース場では、自分の育てたチョコボの出走レースを見たり、的中チョコボ券を買って投票することができます。これらの1週間単位の作業を4回繰り返すと、1ヵ月が過ぎ、12ヶ月で1年（48週）となり、ゲームは3月1週からスタートし、すべてのチョコボは1月に1歳、年をとります。また、毎月末には、牧場の維持費等を支払わなければなりません。このときに資金が底をついてしまうと、「債務超過」となりゲームオーバーになってしまいます。「債務超過」以外にゲームオーバーはありません。



ゲームの流れ

チョコボスタリオンでは主に、以下の４つの画面でゲームを進行させます。

メイン画面	牧場全体の管理やゲームシステムに関することをおこないます。	P10参照
情報画面	それぞれのチョコボの情報を見たり、訓練やカップリングをおこないます。	P13参照
マップ画面	牧場施設の建設や管理をおこないます。	P22参照
レース画面	競走羽の出走や羽券の購入等をおこないます。	P24参照

みんなで遊ぶ…「エキシビジョン」→P26参照

イベント概要

週次報告・・・・・・・・・シロマが、その週におこなわれるレースの説明や競羽界の動きについてコメントします。このコメントは、コンフィグの「週次報告」の項目をオフにすると、表示されません。

月次報告・・・・・・・・・毎月末、その月のレースに出走した競走羽の獲得した賞金、牧場の運営費等をまとめた報告書が表示されます。この画面はコンフィグの「月次報告」の項目をオフにすると、表示されません。

3～4月:カップリング・・・自分の牧場に繁殖牝羽がいる場合、カップリングができます。カップリングが成功すると卵が生まれ、翌月に卵からかえります。通常、卵は１ヶ月でかえり、仔チョコボが誕生しますが、１ヶ月経っても卵がかえらない（カップリング失敗）場合もあります。
4～5月:チョコボ誕生

3～4月:繁殖セール・・・3～4月の間、繁殖セールに参加して繁殖牝羽の購入ができます。繁殖セールに参加すると売り出されている繁殖牝羽一覧が表示されます。その中から購入したい繁殖牝羽を選択し、決定します。



メイン画面

ここでは主に牧場全体の管理やゲームシステムに関することをおこないます。

メインメニュー

日付の進行、画面の切り替え、各種情報の表示等を以下のコマンドメニューによっておこないます。羽カーソルがコマンドメニューの位置にあるとき、メッセージウインドウにはコマンドの簡単な説明が表示されます。●ボタンを押すと、コマンドメニューが消え、牧場内にいるチョコボを選択することができます。



翌週 日付を翌週に進めます。このコマンドに羽カーソルを合わせ、SELECTボタンを押しながら●ボタンを押すと、翌月へとスキップすることができます。（イベント等が発生した場合は、その週で一旦止まります）

事務所 「事務所メニュー」へ移行します。

観戦 その週の行動を終了し、観客席へ行って、その週のメインレースを見ることができます。なお、自分の牧場のチョコボが出走する場合は、出走登録しているレースも見ることができます。

マップ 「マップ画面」に移行します。

コンフィグ ゲームのプレイ環境を変更できます。

サウンド・・・・・・・・ゲーム内の音の「ステレオ」と「モノラル」を切り替えます。

メッセージスピード・・メッセージの表示スピードを「速い」「普通」「遅い」に切り替えます。

週次報告・・・・・・週初めのシロマの報告メッセージ表示のオン／オフを切り替えます。

月次報告・・・・・・月末のデブリラ（牧場の事務を担当するデブチョコボ）の報告メッセージ表示のオン／オフを切り替えます。



終了 現在までのプレイ状況をメモリーカードにセーブし、ゲームを終了します。

事務所メニュー

牧場内の様々な情報を見ることができます。羽カーソルがコマンドメニューの位置にあるとき、メッセージウインドウにはコマンドの簡単な説明が表示されます。



所有羽	[illegible]
牧場成績	[illegible]
メモリアル	[illegible]
プログラム	[illegible]
補佐羽	[illegible]
購入	[illegible]

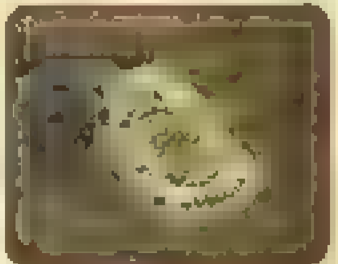
ヘルプメニュー

マップ画面のコマンドメニュー「ヘルプ」を選択するとヘルプメニューが表示されます。競羽場の説明や競走規定など、ゲームの世界観やルールに関する説明を見ることができます。羽カーソルがコマンドメニューの位置にあるとき、メッセージウインドウにはコマンドの簡単な説明が表示されます。



ワールドマップ

各競羽場の説明やレコードタイムを見ることができます。[illegible] トタイムを見ることができます。



CRA規定

CRA（Chocobo Racing Association）が定めた競羽に関するルールや、レースの種類、賞金について見ることができます。

[illegible]

[illegible]に関するヒントを見ることができます。

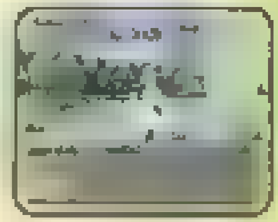
[illegible]

[illegible]に関する説明を見ることができます。

情報画面

ここでは資金を使って牧場に施設を建てたり、建てた施設を利用することができます。

メイン画面のコマンドメニューを✕ボタンでキャンセルし、牧場にいるチョコボを選択するか、所有羽一覧画面のチョコボを選択すると、仔チョコボ(1～2歳羽)、競走羽、繁殖牝羽、種牡羽の情報画面が表示されます。ここではチョコボに対して行動指示をおこないます。選択できるコマンドの内容は仔チョコボ、競走羽、繁殖牝羽、種牡羽で違います。



情報画面コマンド

売却	[illegible]	[illegible]
逃がす	[illegible]	[illegible]
調教	競走羽	[illegible]
出走	競走羽	[illegible]
休養	競走羽	[illegible]
引退	競走羽	[illegible]
登録	競走羽	[illegible]
生産調整	種牡羽	[illegible]
カップリング	繁殖牝羽	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
血統表	[illegible]	[illegible]

画面の見かた

競走羽の情報画面をもとに画面の見かたを説明します。



❶チョコボ情報
チョコボの名前、性別、年齢、色です

❷クラス
チョコボが出走できるレース条件です

❸本賞金
[illegible]賞金で、クラス分けの基準になります

❹総賞金
チョコボが獲得した賞金の総計金額です

❺成績
[illegible]

❻[illegible]
チョコボの[illegible]です。[illegible]

❼レース記録
[illegible]表示しきれない部分のレース記録は方向キーの上下でスクロールさせ見ることができます

❽羽産地
チョコボの産地です

❾父の名前
チョコボの父・種牡羽の名前です。[illegible]ボタンで[illegible]ことができます

種牡羽・繁殖牝羽画面

種牡羽の情報画面をもとに画面の見かたを説明します



❶チョコボ名
チョコボの名前です

❷羽産地
チョコボの生産地です

❸父の名前
チョコボの父（種牡羽）の名前です。種牡羽情報画面を表示させることができます

❹チョコボ情報
性別・年齢・毛色などを表示します

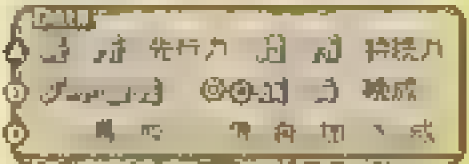
❺成績
チョコボがレースで1着になった回数です

❻データ
種牡羽・繁殖牝羽のデータです



繁殖牝羽

Ⓐ牝羽名　選んだチョコボの名前です
Ⓑ毛色　選んだチョコボの色です
Ⓒ性別　選んだチョコボの性別です
Ⓓ父　選んだチョコボの父（種牡羽）の名前です



種牡羽

Ⓐ長所・短所　どの種牡羽にも以下の7つの能力があります。その7つの能力を相対的に比べて最も高い能力が長所として表示され、最も低い能力が短所として表示されます

能力

ダッシュ力　ゲートを出たときの立ち上がりのスピードののりやすさをしめします。
先行力　道中でのスピードが高いことをしめします
長距離　スタミナがあり、長い距離のレースに対応できることをしめします
瞬発力　最後の追い上げのスピードが高いことをしめします
持続力　最後の追い上げのときにいい脚を長く使えることをしめします
加速力　最後の追い上げのときのスピードののりやすさをしめします
根性　競り合ったときの勝負根性が高いことをしめします

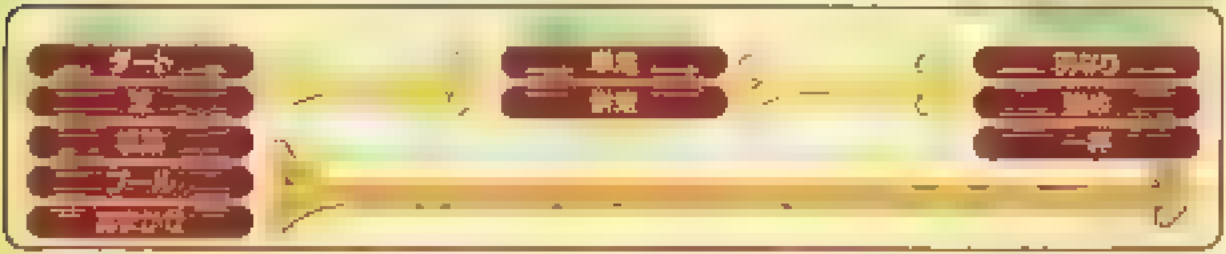
Ⓑダート適性　ダートコースへの適合能力を4段階でしめします
Ⓒ成長　チョコボの成長タイプを早熟・普通・晩成の3段階でしめします
Ⓓ血統の影響　【上向】能力アップ　【→】影響なし　【下向】能力ダウン

種牡羽情報画面で詳細血統表が表示されているときに[illegible]

訓練について

[訓練]コマンドを選択すると、訓練メニューがあらわれます。訓練メニューでは「訓練コース」「訓練スタイル」「訓練の強さ」を順番に決めます。なお、参考のため訓練メニューの横に、訓練履歴が表示されます。訓練は1週間に1回行えます。





訓練コース

ダート	[illegible]
芝	[illegible]
坂路	[illegible]
プール	[illegible]
おまかせ	[illegible]

訓練スタイル（ダート、芝のみ）

単走	[illegible]
併走	[illegible]

訓練の強さ（ダート、芝のみ）

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
一杯	[illegible]

坂路について

マップ画面にて「坂路」を建設していた場合のみ、訓練メニューの訓練コースに「坂路」が追加されます。坂路訓練には訓練スタイル、訓練の強さはありません。

プールについて

マップ画面にて「プール」を建設していた場合のみ、訓練メニューの訓練コースに「プール」が追加されます。プール訓練には訓練スタイル、訓練の強さはありません。

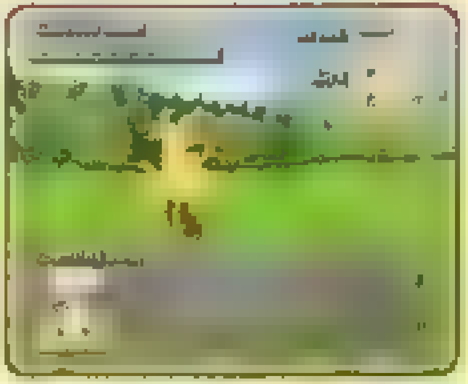
「おまかせ」訓練について

訓練メニューの訓練コースで「おまかせ」を選択すると、チョコボを管理しているトレーナーが、独自のプログラムによる訓練とレースへの出走をしてくれます。「おまかせ」選択中は、おまかせ以外の訓練メニューの訓練コースコマンドは、選択できません。解除したいときは、もう一度「おまかせ」を選択すると解除できます。

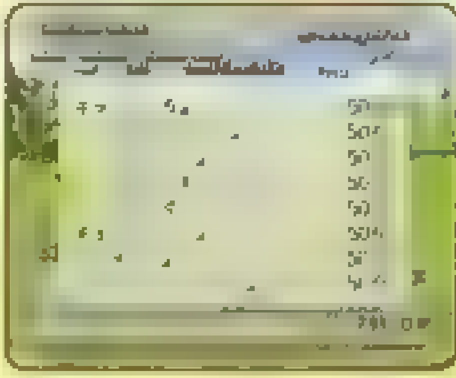


カップリングについて

3月～4月の間、チョコボはカップリングができます。カップリングによって、新しいチョコボを生み出すことができます。
カップリングをおこなうには、3月～4月の間だけ現れる、繁殖牝羽の「カップリング」コマンド、種牡羽の「搬出」コマンドを使います。



繁殖牝羽の場合、「カップリング」コマンドを選択すると、サブメニュー「リスト」「搬出」「解除」が現れます。「リスト」コマンドを選択すると、種牡羽リストが現れます。その中からカップリングをおこないたいチョコボを選択し、カップリングをおこないます。その際、有料ですが、チョコボに実を与えることによって、生まれてくるチョコボの性別をある程度コントロールすることができます。



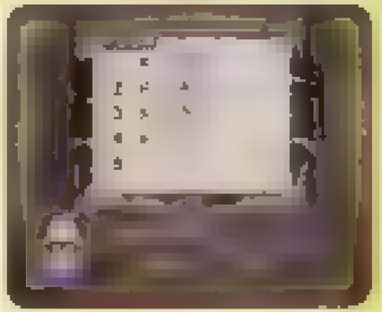
繁殖牝羽、種牡羽両方にある「搬出」コマンドは、ポケットステーションに繁殖牝羽や種牡羽を入れて、ポケットステーションを使ったカップリングをおこなうためのコマンドです。（➡P27参照）

カップリング時、種牡羽の名前を選択すると、種牡羽の情報画面に移行します。
種牡羽情報画面で◎ボタンを押すとカップリングする繁殖牝羽と種牡羽の詳細血統表が同時に表示され互いの血統を参照することができます。
そのときに、L1、L2ボタンで種牡羽を切り替えることができ、数ある種牡羽の中から理想の血統を探し出すことができます。
また、詳細血統表の赤く表示された血統は生まれてくる産駒にクロス（インブリード）が発生することを示しています。



冷凍保存と解凍について

種牡羽情報画面コマンド「冷凍保存」で、種牡羽の遺伝子を冷凍保存することができます。冷凍保存してある遺伝子を使ってカップリングをおこなう場合は、繁殖牝羽情報画面「カップリング」コマンドの「解凍」を選択し、カップリングしたい遺伝子を選択します。



種牡羽のカップリング回数

種牡羽のカップリングは1シーズン最大3回です。カップリング料に応じてギル（お金）が手にはいりますが、冷凍保存や自分の牧場でカップリングをすると、その分だけ牧場からギル（お金）が減ります。また、ポケットステーションに種牡羽を入れてカップリングした場合、それは1回とカウントされます。なお、ポケットステーションでカップリングをおこなう場合、種牡羽の値は通常より高い評価額になります。

血統について

このゲームでは、プレイヤーの手が加わっていないチョコボは血統表を持っていますが、基本的にはunknown状態（親がわからない状態）になっています。この血統表を1つ1つ埋めていくのが、プレイ目標の1つとなります。

系統について

最初の系統の決定方法は次のようになっています。犠牲羽リストに載っている親がわからない犠牲羽を「源流チョコボ」と呼びます。「源流チョコボ」は数十種類あります。源流チョコボは系統名を持っておらず、最初のカップリングで生まれたチョコボは、父親の源流チョコボの名前が系統名になります。

源流チョコボ　[illegible]

源流系統　[illegible]

源流チョコボの血統

チョコリーラ	unknown 父	unknown 父父	unknown 父父父
			unknown 父父母
		unknown 父母	unknown 父母父
			unknown 父母母
	unknown 母	unknown 母父	unknown 母父父
			unknown 母父母
		unknown 母母	unknown 母母父
			unknown 母母母

新系統

ゲームを進めていくうち、新系統を発生させることができます。新系統とは、系統判定を受けることによって、全チョコボの情報のうち「系統」の部分を、源流系統名からそのチョコボの名前に書き換えることです。新系統を発生させるには、種牡羽となって沢山の産駒を生み出し、産駒たちが活躍することが条件となります。

始祖チョコボについて

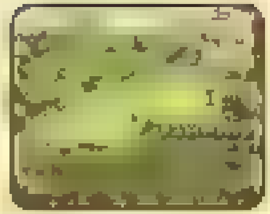
新系統の発生によって源流チョコボが新系統名のチョコボに書き換わったものを始祖チョコボといいます。例えば、源流系統の中の1系統が発展して新系統になった場合、新系統の有効タイミングで旧系統は消滅し、種牡羽リスト中の源流チョコボも同じときにリストから消滅します。そして、その枠に始祖チョコボとして、新系統認定を受けたチョコボが収まります（牧場から種牡羽として存在しなくなり、種牡羽リストの中に組み込まれ、歳をとらなくなります）。新系統ができる度に、その枠が書き換わっていきます。以降、その始祖チョコボは書き換えられるまで、永遠にカップリングすることができます。





マップ画面

ここでは資金を使って牧場に施設を建てたり、建てた施設を利用することができます。

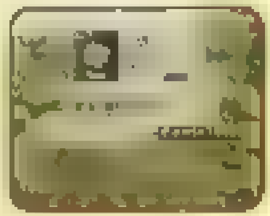


マップ画面コマンド

メイン	[illegible]
建設	[illegible]
ヘルプ	[illegible]

施設のレベルについて

施設の中にはレベルがあるものがあります。レベルのある施設は一度建設した後、拡張することによってレベルを上げることができます。レベルを上げると、施設の機能は充実しますが、管理費も高くなります。



建設コマンドについて

建設コマンドには、以下のものがあります。

配置	[illegible]
撤去	[illegible]
拡張	[illegible]

主な施設の紹介

プール

建設すると訓練メニューでプール訓練を行えるようになります。

温泉

休養するときにチョコボを入浴させると、疲労の回復が早くなります。レベルに応じて入浴できる羽数が変わります。選択すると温泉入浴羽一覧画面に移行します（所有羽一覧画面でも確認可能です）

坂路

建設すると訓練メニューで坂路訓練を行えるようになります

診療所

チョコボがケガをした場合に入院させると、ケガの治療が行え、ケガの回復が早くなります。選択すると入院羽一覧画面に移行します（所有羽一覧画面でも確認可能です）





オアシス

チョコボのための水場です

大木

チョコボが木陰で休みます

スピーカー

建てることによりメイン画面、マップ画面のBGMを選択できるようになる。選択するとBGMの変更が行なえます

農園

エサを栽培し、収穫できるようになります

チョコボグッズショップ

おみやげ品を製造、販売することができます

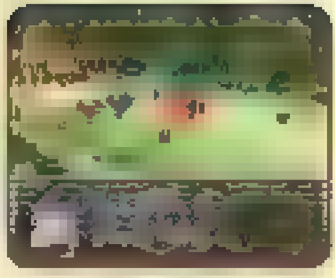
チョコボ像

ある条件を満たすと建てることができます



レース画面

育て上げた競走羽たちをレースに出走させ、GIレースの制覇を目指します。ここではパドックを見たり、羽券の購入やエントリーリスト等を見ることができます。



レース画面コマンド

オッズ 出走予定の競走羽の単勝・複勝のオッズ（倍率）を表示します。L・Rボタンで単勝・複勝、枠番連勝、羽番連勝オッズ表示を切り替えます。●ボタンでエントリーリストに戻ります

投票 羽券には単勝・複勝・枠番連勝・羽番連勝の4種類があります。羽券の購入は以下のような手順でおこないます。●ボタンでエントリーリストに戻ります

●購入シートを決める …… L・Rボタンで通常の購入シート・流し購入シート・ボックス購入シートを切り替え、選択します
●式別を決める …… 「式別」で単勝・複勝・枠番連勝・羽番連勝を選択します
●投票する番号を決める …… 投票する番号を決定します。枠番連勝で同枠の2羽を選択したい場合は、番号選択後「ゾロ」を選択します
●金額と単位を決める …… 投票金額と単位を決定します

レース レースを開始します

パドック

レース直前の競走羽の状態を見ることができます。●ボタンを押すと競走羽を1羽ずつスキップして見ることができます。●ボタンを押すとパドック自体をスキップさせることができます。また、自牧場の競走羽が出走していない場合●ボタンを押してレースをスキップさせることができます。



エントリーリスト

エントリーリストでは、出走羽の「予想印」「枠番」「羽番」「名前」「毛色」「性別」「年齢」「グラビデ（負担重量）」「脚質」を見ることができます。予想印の意味は以下の通りです。



印の内容

◎	本命	[illegible]
○	対抗	[illegible]
▲	単穴	[illegible]
△	連下	[illegible]
☆	穴馬	[illegible]

作戦の内容

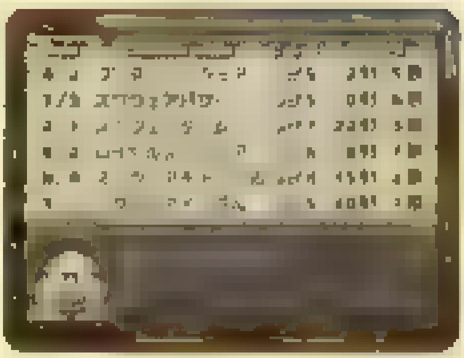
[illegible]

逃げ	[illegible]
先行	[illegible]
差し	[illegible]
追込	[illegible]
おまかせ	[illegible]



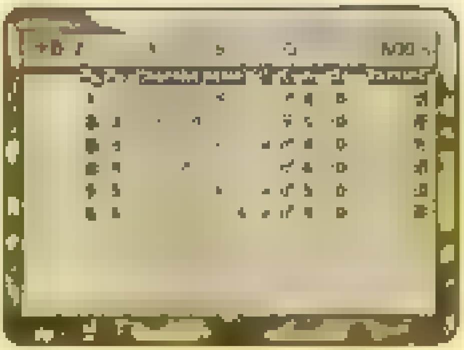
エキシビジョン

自分の牧場で作った競走羽を、友達の競走羽と5～12羽で対戦させることができます。開催するコースは、ゲーム中に登場する競羽場や距離から選ぶことができます。また、エキシビジョンの結果は、ゲーム中の成績に影響しません。なお、エキシビジョンに競走羽を出すには、あらかじめ「エキシビジョン登録」をしておかなければなりません。



エキシビジョンへの出走

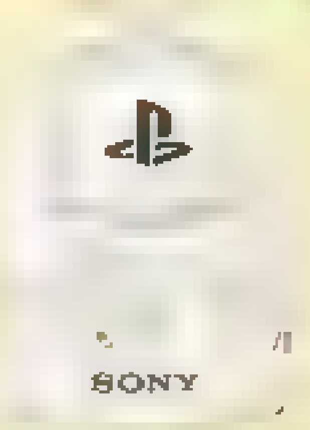
オープニングメニューで「エキシビジョン」を選択します。まず、コース選択（競羽場、距離）をします。次に出走する競走羽を選択します。Ⓐボタンでコマンドメニューを呼び出し「ロード」「パスワード」という2つのコマンドから選択し、競走羽を出走登録します。最後にエキシビジョンのエントリー欄にチョコボ名が表示されるので、そこで内容を確認します。出走羽を変更する場合はこのリストのチョコボ名を選択します。負担重量を変更するときは、グラビデを選択し、方向キーの上下で数字を決め、Ⓐボタンで決定します。レースを始める場合は「出走」コマンドを選択決定します。なお、出走羽が4羽以下の場合、レースをすることができません。





ポケットステーションを使った遊び方

ポケットステーションを使って、カップリングを行ったり、野生チョコボを捕まえたりすることができます。ポケットステーションは、メモリーカード差込口1、2共に対応しています。また、ポケットステーションにダウンロードするには、5ブロック以上の空きが必要です。



決定ボタンを押しているとメニュー画面になり、CONTINUE（続ける）、EXIT（終了）の選択ができます

ダウンロードの方法

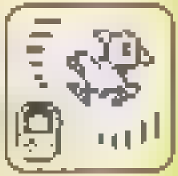
タイトルメニューの「ダウンロード」を選択するか、「預ける」コマンド選択時にダウンロードがおこなわれていない、ポケットステーションに「預け出」ようとした場合に、現れるダウンロード画面にておこないます

ポケットステーションでのカップリング：COUPLING



あらかじめ「預け出」コマンドで繁殖牝羽または種牡羽をポケットステーションに入れておきます。ポケットステーション上で「COUPLING」を選択します。繁殖牝羽の入ったポケットステーションと種牡羽の入ったポケットステーションの光通信部を向かい合わせにし、「YES」を選択すると通信を開始します。カップリングが成功すると繁殖牝羽のおなかに卵が生まれ「EGG」マークが表示されます。種牡羽側にはカップリング料が入ります

野生チョコボの捕獲：SEARCH



ポケットステーションに繁殖牝羽や種牡羽が入っていない場合「SEARCH」を選択することができます。「SEARCH」を選択し「YES」を選択すると、野生チョコボの探索が開始します。TVやビデオのリモコンなど、赤外線を発するものをポケットステーションの光通信部に向かって発信すると野生チョコボを捕まえることができます

チョコボの搬入

カップリングの終わった繁殖牝羽や種牡羽、捕獲した野生チョコボをポケットステーションからゲーム内に戻すには、ゲーム内のメインメニュー「厩舎」から「搬入」を選択してください。搬入するとポケットステーションからデータは削除されます。
※光通信をおこなうときは、ポケットステーション同士を平行にし、光通信部を向け合っておこなってください。



遊び方のヒント

ゲームをプレイする上での注意点やアドバイスです

カップリングテクニック

優秀なチョコボを生み出すには血統配合を考えてカップリングをしていかなければなりません。ここでは優秀なチョコボを生み出すためのカップリング方法の一部を紹介します。

クロス（インブリード）

種牡馬と繁殖牝馬の「血統表」に同じチョコボが入っていることをクロスと言います。血統表の[illegible]に同じ名前があれば、そのチョコボのクロスが発生していることになります。反対にクロスが発生していなければアウトブリードと呼びます。クロスはその血統のチョコボの持つ特徴を引き出す効果があり、その特徴はスピード、スタミナなどチョコボによってさまざまです。クロスを発生させるとき、同じ種牡馬の血が多くなると、血が濃くなりすぎてチョコボに悪い影響を及ぼします。体質が弱くなったり[illegible]こともあります。また、クロスの下であっても何らかの悪い影響がでることもあります。

ニックス

カップリングさせる種牡馬と繁殖牝馬の相性のいいものをニックスと呼びます。ニックスで生まれるチョコボの能力を全体的に底上げする効果があります。相性のいいチョコボを生み出すにはカップリングするときに[illegible]がヒントになります。

新種のチョコボについて

ゲームのプレイ中に、あることをすると今までに発見されていない種類のチョコボと出会うことができます。そのチョコボが活躍すると、新しい系統を追加することができます。

施設の充実について

プレイ中、ある条件を満たすと新しい施設が追加されます。追加された施設はマップ画面で建設することができます。



Game Design
薗部　博之

Graphic Supervisor
石井　浩一

Executive Producer
武市　智行
坂口　博信
鈴木　尚

Producer
平田　裕介

Program
薗部　博之
高島　光晴

Illustration
亀岡　慎一

Graphic Director
澤田　幸治

Graphic
奥谷　雅司
織田　武士

Quality Assurance
増田　博実
三宅　賢一
近藤　玲子
佐々木　貴人

Public Relations
須田　慎治
三浦　宏之
池田　直

Coordinator
谷川　清美
中村　清美
西　理江

Direction
高島　光晴
北山　祐紀



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは"PocketStation"が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。



SLPS 02520

スクウェア ユーザーサポート 〒141-0021 東京都品川区上大崎2-27-1 サンフェリスタ目黒6F PHONE:03-5496-7117 (月~金 11:00~18:00 祝祭日は除く)